

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE TAQUARITINGA

ANO	PLANO DE ENSINO
2013	2º SEMESTRE DE 2013

CÓDIGO	DEPARTAMENTO
14	ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CÓDIGO	DISCIPLINA
1423	ENGENHARIA DE SOFTWARE II

CÓDIGO	PROFESSOR RESPONSÁVEL
049773	LUCIANO DE JESUS RODRIGUES DE BARROS

CARGA HORÁRIA			DISTRIBUIÇÃO DAS AULAS		
SEMANAS	X AULAS/SM	= TOTAL	= TEÓRICAS +	PRÁTICAS +	AValiação
20	4	80	60	12	8

E M E N T A

Contexto atual das empresas em relação aos projetos de tecnologia de informação. Modelagem de Negócio para o desenvolvimento de software. Conceitos, evolução e importância da Engenharia de Requisitos. Entendendo e analisando os problemas e as necessidades dos usuários, clientes e envolvidos no projeto. Técnicas de elicitação. Requisitos, seus tipos e matriz de rastreabilidade. Definição do sistema a partir dos requisitos. Gerenciamento de requisitos.

O B J E T I V O S

Aplicar um processo de desenvolvimento de software, ênfase na definição e elicitação dos requisitos.

ANO	PLANO DE ENSINO	CÓDIGO
2013	2º SEMESTRE DE 2013	1423

PROGRAMA
Contexto Atual Das Empresas Em Relação Aos Projetos De Tecnologia De Informação Tecnologia De Informação Modelagem De Negócios Serviços De Consultoria Características Definidas Relação Com Outras Disciplinas Terceira Geração Arquitetura De Negócios Custo Baseado Em Atividades Gerenciamento Baseado Em Atividades Identificação De Áreas De Melhorias Comércio Eletrônico Preocupação De Todos Características Do Desenvolvimento Tecnologias E Oportunidades Escopo Da Modelagem De Negócios Organizações De Grande Porte Adoção De Modelos Modelos Superiores E Subordinados Classes De Camadas Centrais E Auxiliares Modelos Integrais Padrões De Negócios Processo Central Processo De Avaliação Cuidados Com Padrão De Feedback Produto Liberado Contratos E Partes Conclusão Modelagem De Negócios E Sistemas De Informação Ferramentas Úteis Na Prática Trabalhos Futuros Engenharia De Software Objetivos Da Engenharia De Software Características Da Engenharia De Software O Que É Um Software De Qualidade Importância Da Engenharia De Software Análise De Requisitos Tipos De Requisitos Técnicas De Análise De Requisitos Conhecimento Do Problema Introdução Conceitos Fundamentais De ER Engenharia De Requisitos Conceito Processo De Engenharia De Requisitos Conceito Tipos Processos Técnicas De Engenharia De Requisitos Conceito Tipos Técnicas

ANO	PLANO DE ENSINO	CÓDIGO
2013	2º SEMESTRE DE 2013	1423

PROGRAMA
<p>Aplicação</p> <p>Abordagem Do Problema</p> <p>Contexto Da Aplicação</p> <p>SSM – Método De Sistema De Software</p> <p>Elicitação De Requisitos</p> <p>Conceitos E Fundamentos Da Elicitação De Requisitos</p> <p>Dimensões Na Atividade De Elicitação De Requisitos</p> <p>Identificação E Armazenamento De Requisitos</p> <p>Problemas Encontrados E Resultados Esperados Na Fase De Elicitação De Requisitos</p> <p>Técnicas De Elicitação De Requisitos</p> <p>Técnicas De Entrevistas</p> <p>Análise De Documentos</p> <p>Análise De Protocolo</p> <p>Técnicas De Reuniões</p> <p>Técnica De Etnografia</p> <p>Prototipação</p> <p>Cenários</p> <p>Brainstorm</p> <p>Especificação De Requisitos</p> <p>Principais Componentes Do Modelo De Casos De Uso</p> <p>Como identificar um ator?</p> <p>Propriedades De Um Caso De Uso</p> <p>Como identificar um caso de uso?</p> <p>Gerência De Requisitos</p> <p>Controle De Mudanças</p> <p>Validação De Requisitos</p> <p>Revisões De Requisito</p> <p>Gerenciamento De Requisitos</p> <p>Gerenciamento De Mudanças De Requisito</p>

METODOLOGIA
<p>O desenvolvimento do conteúdo dar-se-á por meio de aulas expositivas (transparências + giz/lousa + Datashow) e discussão dos aspectos teóricos, enfatizando a interdisciplinaridade do assunto no contexto da Levantamento de Requisitos entre outros. Como também, será exposto o conteúdo prático, em laboratório, de uma forma prática.</p> <p>Também serão desenvolvidas atividades de incentivo a pesquisa e sistematização de assuntos avançados, complementares ao conteúdo da disciplina. Os assuntos serão definidos pelo aluno para a pesquisa em grupos que será apresentado para discussão em sala de aula.</p>

ANO	PLANO DE ENSINO	CÓDIGO
2013	2º SEMESTRE DE 2013	1423

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Média final: $\frac{(P_{1} + P_{2})}{2} * 0,6 + Projeto * 0,3 + Participação em Atividades * 0,1$

Sendo que:

- **Prova_1:** avaliação teórica, individual e sem consulta sobre o conteúdo ministrado durante as aulas expositivas;
- **Prova_2:** avaliação teórica, individual e sem consulta sobre o conteúdo ministrado durante as aulas expositivas;
- **Projeto:** Desenvolvimento de uma aplicação web utilizando os conceitos da UML;
- **Ponto em Atividades:** Ao final de cada capítulo da apostila, há vários exercícios, sendo assim, cada atividade corresponde uma nota que, somada todas essas notas, dará uma nota final com relação às atividades, após isso, será multiplicado por 0.1 que dará uma nota em Participação em Atividades.

Aprovação: MF \geq 6,0 Reprovação: MF $<$ 6,0

E – 9,0 \leq MF \leq 10,0

A – 8,0 \leq MF $<$ 9,0

B – 6,0 \leq MF $<$ 8,0

C – MF $<$ 6,0 insuficiente

F – Reprovação por faltas = Freqüência $<$ 75%

Outras observações:

Será aplicada 1 (uma) prova substitutiva aos alunos que, eventualmente, faltarem a uma das avaliações. Será facultado aos alunos com notas baixas, ainda com chances de atingirem a média de aprovação, o direito de fazer a prova substitutiva. Estes alunos terão a menor nota trocada pela nota da prova substitutiva. Será considerado aprovado na disciplina o aluno que obtiver média final \geq 6,0 e com freqüência superior a 75% das aulas lançadas em caderneta. As datas poderão ser alteradas, com prévio aviso ao corpo discente presente em sala de aula. As dispensas e abonos de faltas seguirão exclusivamente e Legislação em vigor. As faltas lançadas em caderneta são incontestáveis, excetuando-se o previsto legalmente.

ANO	PLANO DE ENSINO	CÓDIGO
2013	2º SEMESTRE DE 2013	1423

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

REZENDE, Denis Alcides. Engenharia de Software e Sistemas de Informação. Rio de Janeiro. Brasport, 2005.

PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de Software: teoria e prática. 2ª edição. São Paulo: Prentice Hall, 2004.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8.ed. Addison Wesley, 2007.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software: Fundamentos, Metodos e Padrões. LTC, 2009.

PRESSMAN, R. S. Engenharia de software. 6.ed. McGraw-Hill, 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

LAUDON, K. C. & LAUDON, J. P. Sistemas de informações gerenciais. Ed: Prentice Hall. São Paulo, 2007.

OLIVEIRA, J. F. de. Sistemas de informação: um enfoque gerencial inserido no contexto empresarial e tecnológico. Ed: Érica. São Paulo, 2000.